

Listas de Prioridade

Fonte de consulta: Szwarcfiter, J.; Markezon, L. Estruturas de Dados e seus Algoritmos, 3a. ed. LTC. Capítulo 6

Prioridade

- ▶ Algumas aplicações precisam recuperar rapidamente um dado de maior prioridade
- ▶ Exemplo: lista de tarefas
 - ▶ A cada momento, deve-se executar a tarefa que tem mais prioridade
 - ▶ Selecionar a tarefa mais prioritária de uma lista e retirá-la da lista
 - ▶ Prioridades podem mudar
 - ▶ Novas tarefas podem chegar e precisam ser acomodadas

Lista de Prioridades

- ▶ Tabela onde cada registro está associado a uma prioridade
- ▶ Prioridade: valor numérico armazenado em um dos campos do registro

- ▶ Operações sobre listas de prioridade:
 - ▶ Seleção do elemento de maior prioridade
 - ▶ Inserção de novo elemento
 - ▶ Remoção do elemento de maior prioridade
 - ▶ Alteração da prioridade de um determinado elemento

Implementação de Listas de Prioridade

- ▶ Lista não ordenada
- ▶ Lista ordenada
- ▶ Heap

Implementação de Listas de Prioridade

- ▶ **Lista não ordenada**
- ▶ Lista ordenada
- ▶ Heap

Implementação por Lista Não Ordenada

- ▶ **Inserção e Construção:** elementos (registros) podem ser colocados na tabela em qualquer ordem
- ▶ **Remoção:** implica em percorrer a tabela sequencialmente em busca do elemento de maior prioridade
- ▶ **Alteração:** não implica em mudança na estrutura da tabela, mas exige busca do elemento a ser alterado
- ▶ **Seleção:** idem à Alteração

Complexidade

- ▶ Para uma tabela com n elementos
 - ▶ Seleção: $O(n)$
 - ▶ Inserção: $O(1)$
 - ▶ Remoção: $O(n)$
 - ▶ Alteração: $O(n)$
 - ▶ Construção: $O(n)$

Implementação de Listas de Prioridade

- ▶ Lista não ordenada
- ▶ **Lista ordenada**
- ▶ Heap

Implementação por Lista Ordenada

- ▶ **Remoção e Seleção:** imediata, pois elemento de maior prioridade é o primeiro da tabela
- ▶ **Inserção:** exige percorrer a tabela para encontrar a posição correta de inserção
- ▶ **Alteração:** semelhante a uma nova inserção
- ▶ **Construção:** exige ordenação prévia da tabela

Complexidade

- ▶ Para uma tabela com n elementos
 - ▶ Seleção: $O(1)$
 - ▶ Inserção: $O(n)$
 - ▶ Remoção: $O(1)$
 - ▶ Alteração: $O(n)$
 - ▶ Construção: $O(n \log n)$ (complexidade da ordenação)

Implementação de Listas de Prioridade

- ▶ Lista não ordenada
- ▶ Lista ordenada
- ▶ **Heap**

Implementação por Heap

- ▶ Mais eficiente na atualização do que as alternativas anteriores

Heap

- ▶ Lista linear composta de elementos com chaves s_1, \dots, s_n , tal que $s_i \leq s_{i/2}$ para $1 < i \leq n$
 - ▶ Chaves representam as prioridades
 - ▶ Não existem dois elementos com a mesma prioridade
- ▶ Exemplo
95 60 78 39 28 66 70 33

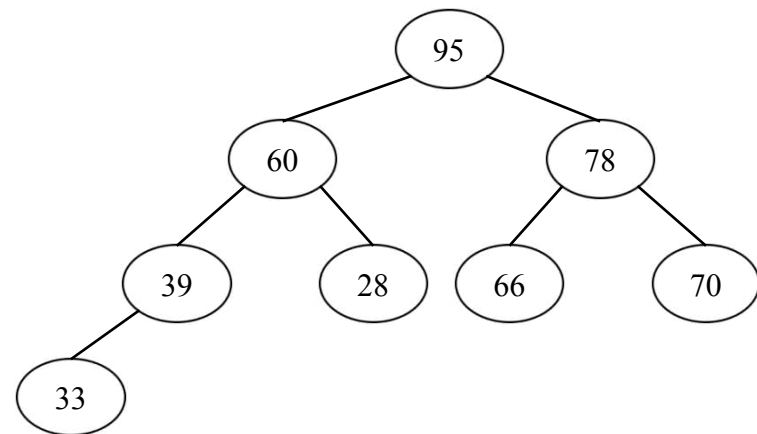
Heap

- ▶ Lista linear composta de elementos com chaves s_1, \dots, s_n , tal que $s_i \leq s_{i/2}$ para $1 < i \leq n$
 - ▶ Chaves representam as prioridades
 - ▶ Não existem dois elementos com a mesma prioridade

- ▶ **Exemplo**

95 60 78 39 28 66 70 33

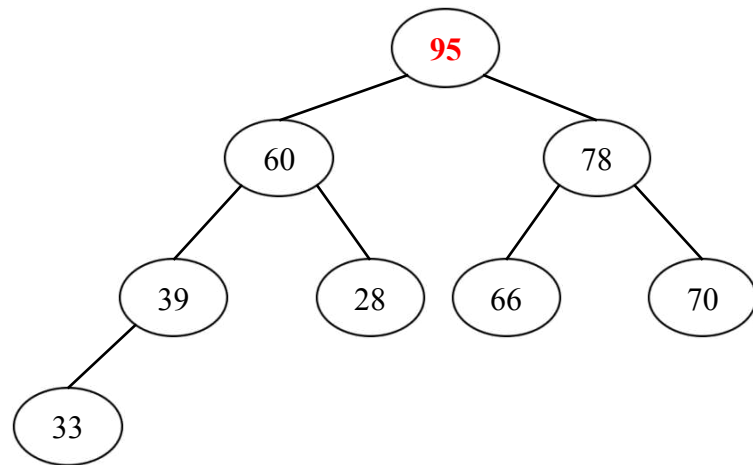
Lista representada
como uma árvore
binária completa



Montagem da Árvore Binária

- ▶ Nós são numerados sequencialmente, da raiz para os níveis mais baixos, da esquerda para a direita

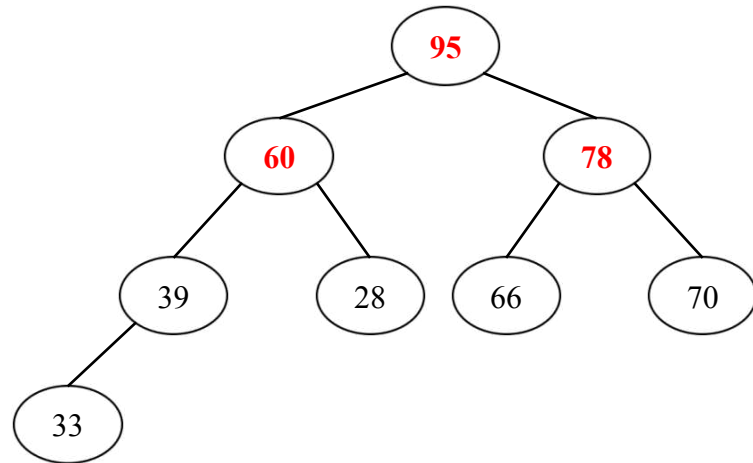
95 60 78 39 28 66 70 33



Montagem da Árvore Binária

- ▶ Nós são numerados sequencialmente, da raiz para os níveis mais baixos, da esquerda para a direita

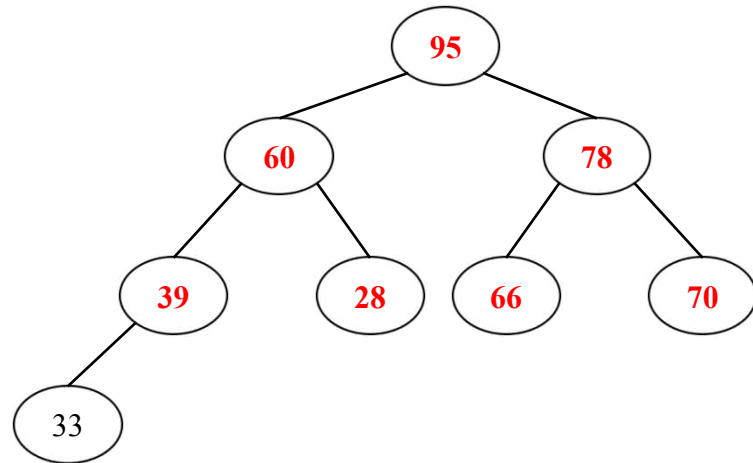
95 60 78 39 28 66 70 33



Montagem da Árvore Binária

- ▶ Nós são numerados sequencialmente, da raiz para os níveis mais baixos, da esquerda para a direita

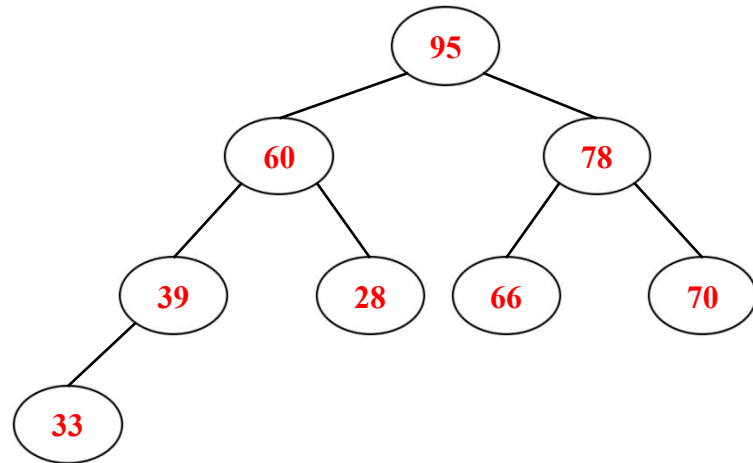
95 60 78 39 28 66 70 33



Montagem da Árvore Binária

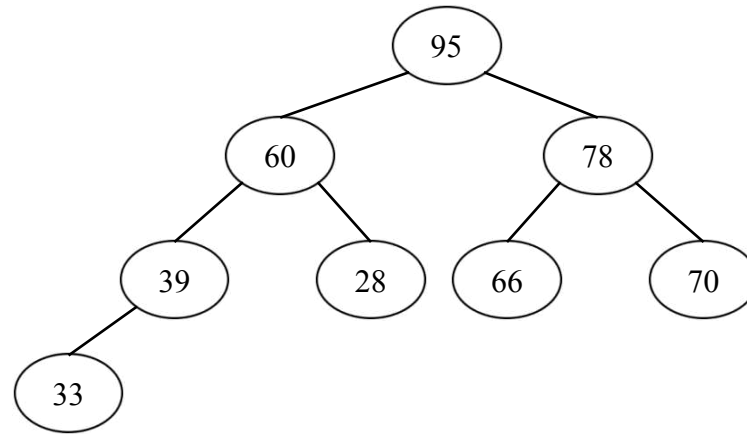
- ▶ Nós são numerados sequencialmente, da raiz para os níveis mais baixos, da esquerda para a direita

95 60 78 39 28 66 70 33



Propriedades

- ▶ Cada nó possui prioridade maior do que seus dois filhos
- ▶ O elemento de maior prioridade é sempre a raiz da árvore



- ▶ A representação em memória pode ser feita usando uma lista linear sequencial (vetor)

Complexidade

- ▶ **Seleção:** imediata, pois elemento de maior prioridade é o primeiro da tabela
- ▶ **Inserção, Alteração e Remoção:** podem ser feitos em $O(\log n)$ (veremos detalhes mais adiante)
- ▶ **Construção:** pode ser feita em $O(n)$ (melhor que no cenário anterior, que exigia ordenação total)

Complexidade

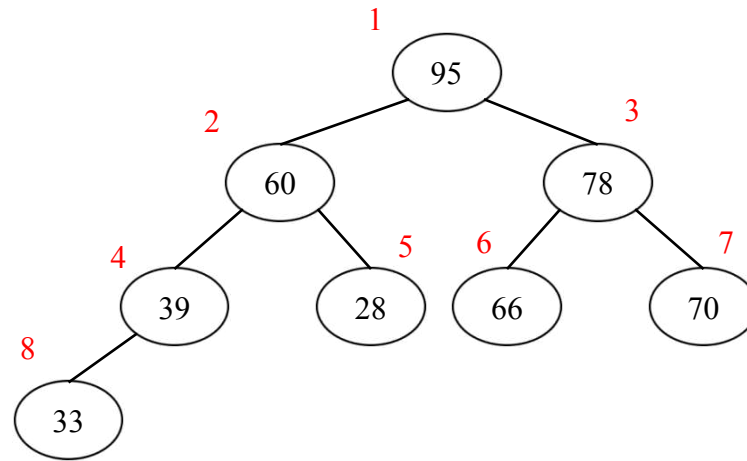
- ▶ Para uma tabela com n elementos
 - ▶ Seleção: $O(1)$
 - ▶ Inserção: $O(\log n)$
 - ▶ Remoção: $O(\log n)$
 - ▶ Alteração: $O(\log n)$
 - ▶ Construção: $O(n)$

Alteração de Prioridade

- ▶ Ao alterar a prioridade de um nó, é necessário reorganizar a heap para que ela respeite as prioridades
 - ▶ Um nó que tem a prioridade aumentada precisa “subir” na árvore
 - ▶ Um nó que tem a prioridade diminuída precisa “descer” na árvore

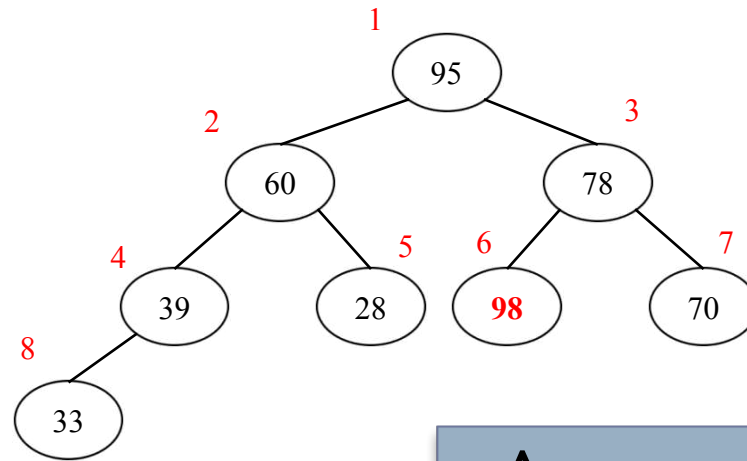
Exemplo:

Aumentar a prioridade do nó 6 de 66 para 98



Exemplo:

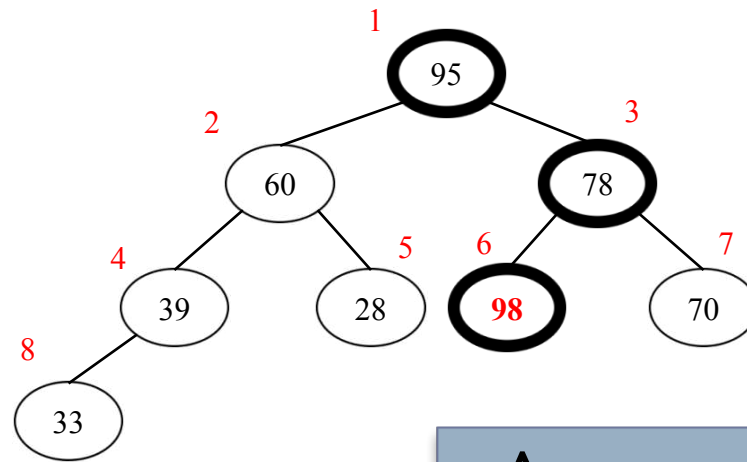
Aumentar a prioridade do nó 6 de 66 para 98



Apenas o ramo que vai do nó atualizado até a raiz é afetado – o restante da árvore permanece inalterado

Exemplo:

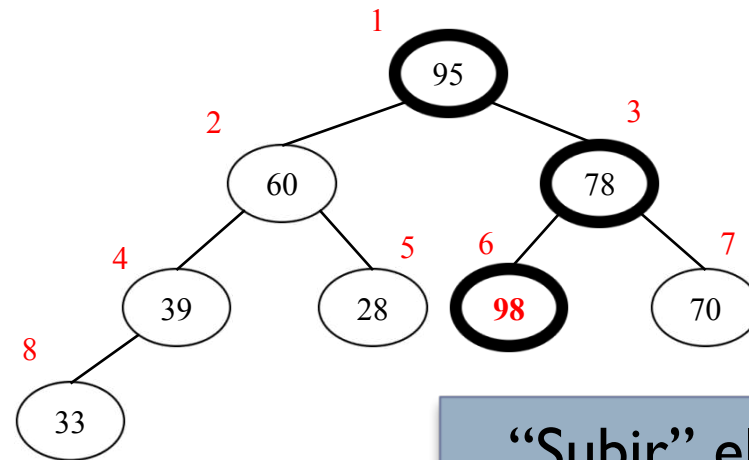
Aumentar a prioridade do nó 6 de 66 para 98



Apenas o ramo que vai do nó atualizado até a raiz é afetado – o restante da árvore permanece inalterado

Exemplo:

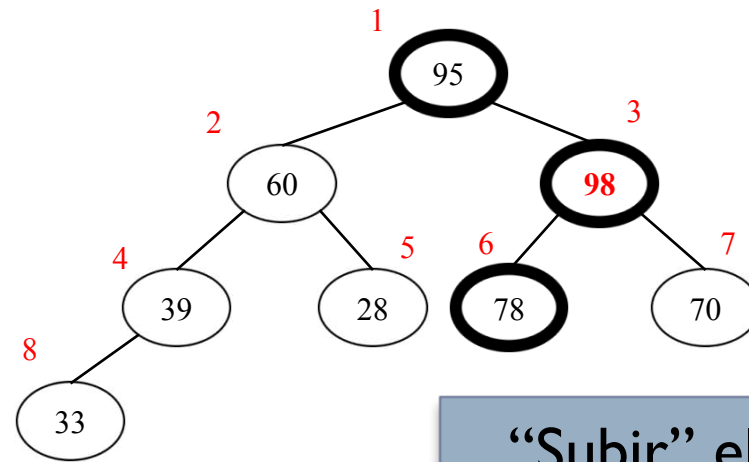
Aumentar a prioridade do nó 6 de 66 para 98



“Subir” elemento alterado na árvore, fazendo trocas com o nó pai, até que a árvore volte a ficar correta (todo nó pai tem prioridade maior que seus filhos)

Exemplo:

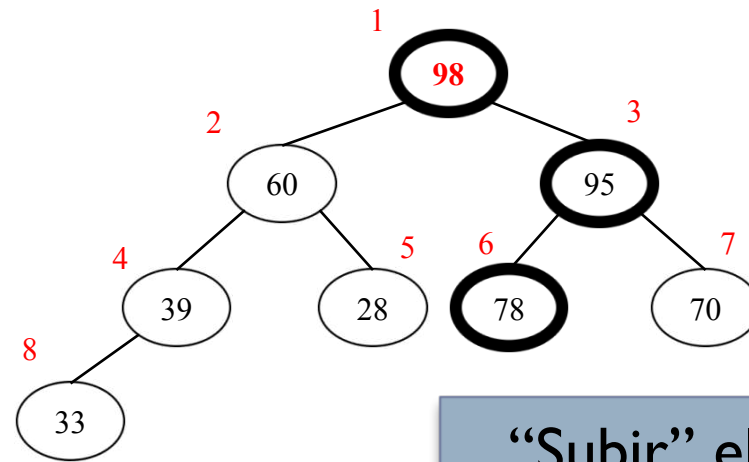
Aumentar a prioridade do nó 6 de 66 para 98



“Subir” elemento alterado na árvore, fazendo trocas com o nó pai, até que a árvore volte a ficar correta (todo nó pai tem prioridade maior que seus filhos)

Exemplo:

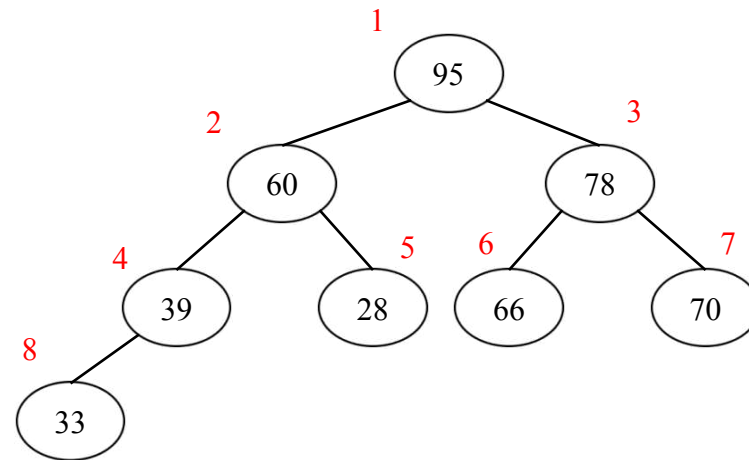
Aumentar a prioridade do nó 6 de 66 para 98



“Subir” elemento alterado na árvore, fazendo trocas com o nó pai, até que a árvore volte a ficar correta (todo nó pai tem prioridade maior que seus filhos)

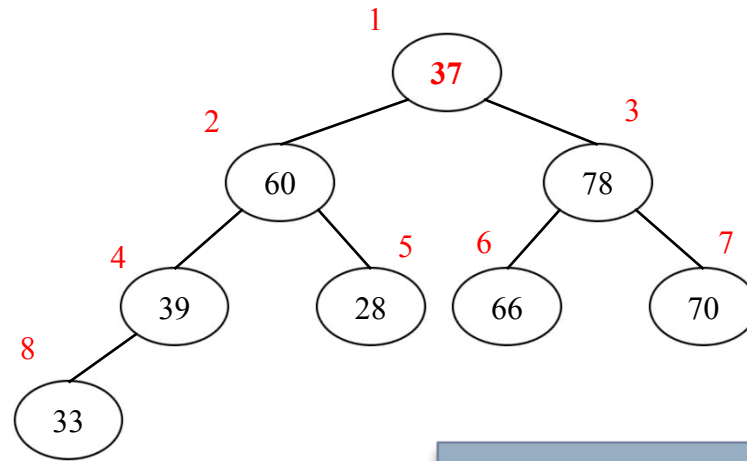
Exemplo:

Diminuir a prioridade do nó 1 para 37



Exemplo:

Diminuir a prioridade do nó 1 para 37

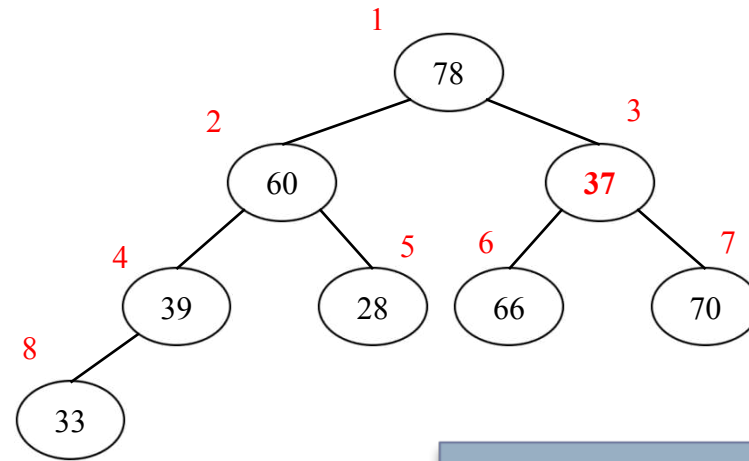


“Descer” elemento alterado na árvore, fazendo trocas **com o nó filho de maior prioridade**, até que a árvore volte a ficar correta



Exemplo:

Diminuir a prioridade do nó 1 para 37

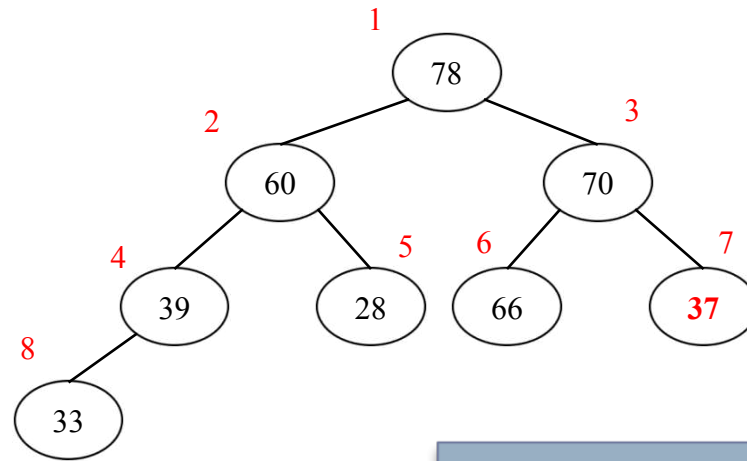


“Descer” elemento alterado na árvore, fazendo trocas **com o nó filho de maior prioridade**, até que a árvore volte a ficar correta



Exemplo:

Diminuir a prioridade do nó 1 para 37



“Descer” elemento alterado na árvore, fazendo trocas **com o nó filho de maior prioridade**, até que a árvore volte a ficar correta

Algoritmo

Subir por um caminho da árvore

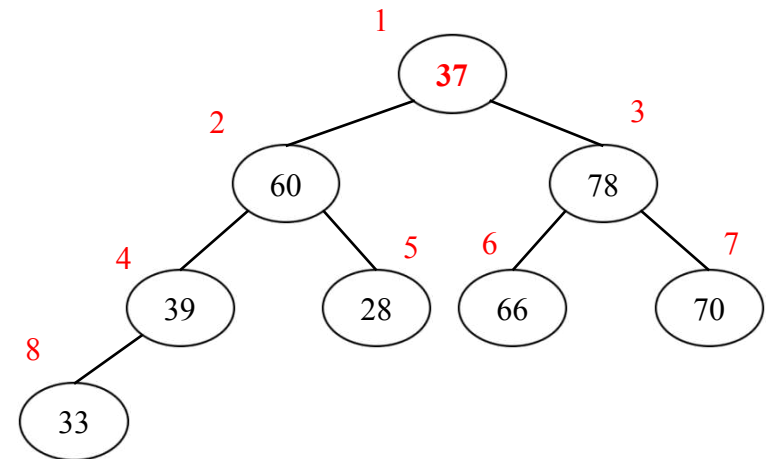
```
/* i indica a posição do elemento a ser revisto
   campo chave armazena a prioridade do nó
   A tabela está armazenada em T
   Notação T[i] <-> T[j] representa a troca de
   posição entre os nós i e j na tabela
*/
procedimento subir(i)
  j := floor(i/2) // arredonda o valor da divisão
  para baixo
  se j ≥ 1 então
    se T[i].chave > T[j].chave então
      T[i] <-> T[j]
      subir(j)
```

Algoritmo

Descer por um caminho da árvore

```
/* i indica a posição do elemento a ser revisto
   n é o número de elementos da tabela
   campo chave armazena a prioridade do nó
   A tabela está armazenada em T
   Notação T[i] <-> T[j] representa a troca de
   posição entre os nós i e j na tabela
```

```
*/
procedimento descer(i, n)
  j := 2 * i
  se j ≤ n então
    se j < n então
      se T[j+1].chave > T[j].chave então
        j := j + 1
    se T[i].chave < T[j].chave então
      T[i] <-> T[j]
      descer(j, n)
```



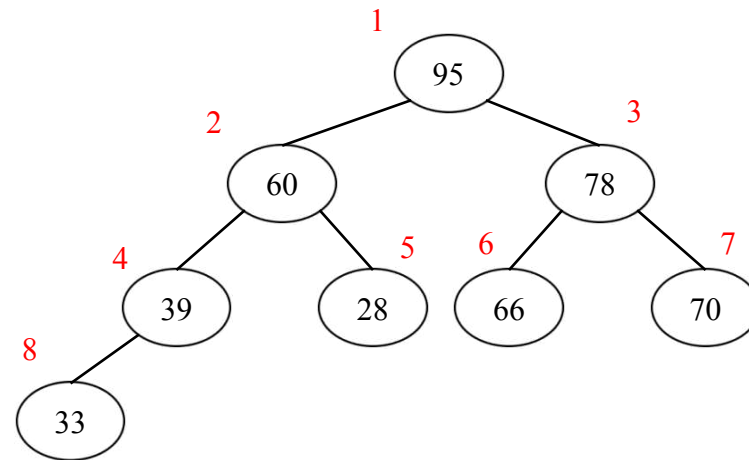
Inserção

- ▶ Tabela com n elementos
- ▶ Inserir novo elemento na posição $n+1$ da tabela
- ▶ Assumir que esse elemento já existia e teve sua prioridade aumentada
- ▶ Executar algoritmo de subida na árvore para corrigir a prioridade e colocar o novo elemento na posição correta

Exemplo:

Inserir elemento 73

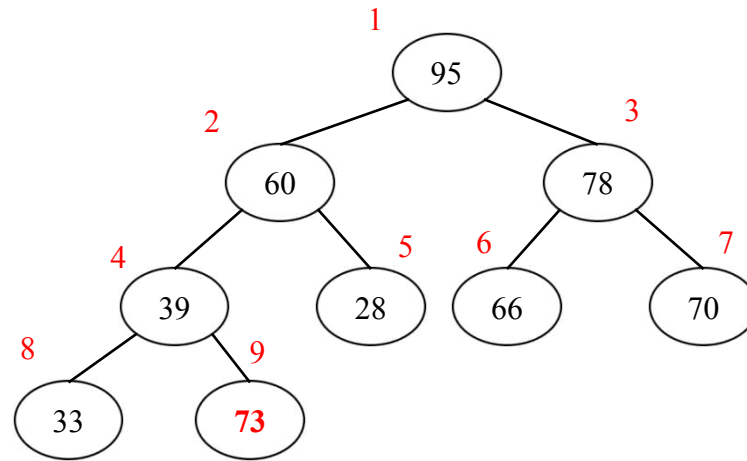
95	60	78	39	28	66	70	33
----	----	----	----	----	----	----	----



Exemplo:

Inserir elemento 73

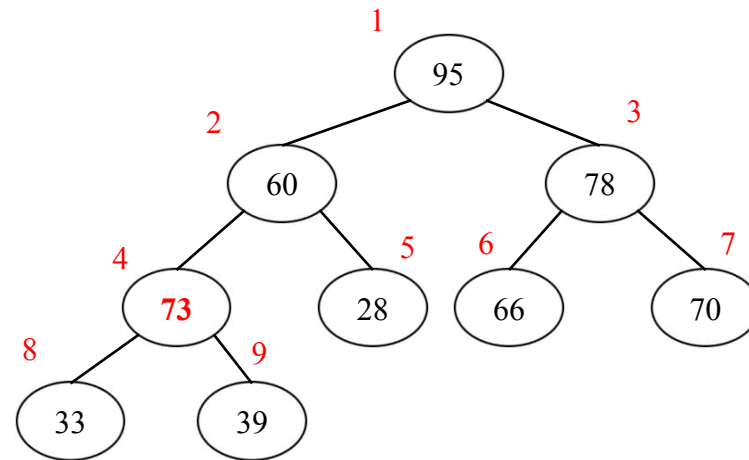
95	60	78	39	28	66	70	33	73
----	----	----	----	----	----	----	----	-----------



Exemplo:

Inserir elemento 73

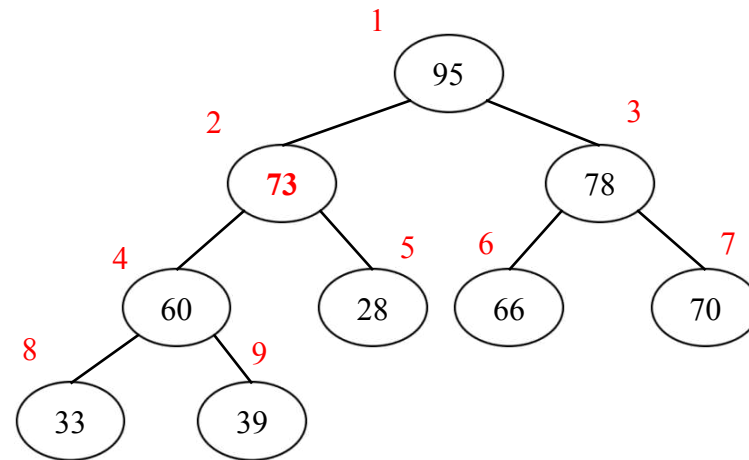
95	60	78	73	28	66	70	33	39
----	----	----	-----------	----	----	----	----	-----------



Exemplo:

Inserir elemento 73

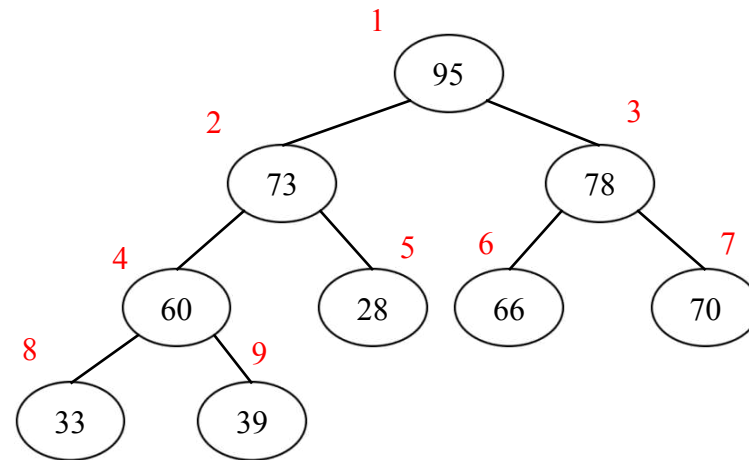
95	73	78	60	28	66	70	33	39
----	-----------	----	-----------	----	----	----	----	----



Exemplo:

Inserir elemento 73

95	73	78	60	28	66	70	33	39
----	-----------	----	----	----	----	----	----	----



Algoritmo

Inserção em Lista de Prioridade

/* n é o número de elementos da tabela
novo é o novo elemento a ser inserido

*/

procedimento inserir(n, novo)

$T[n+1] := \text{novo}$

$n := n + 1$

 subir(n)

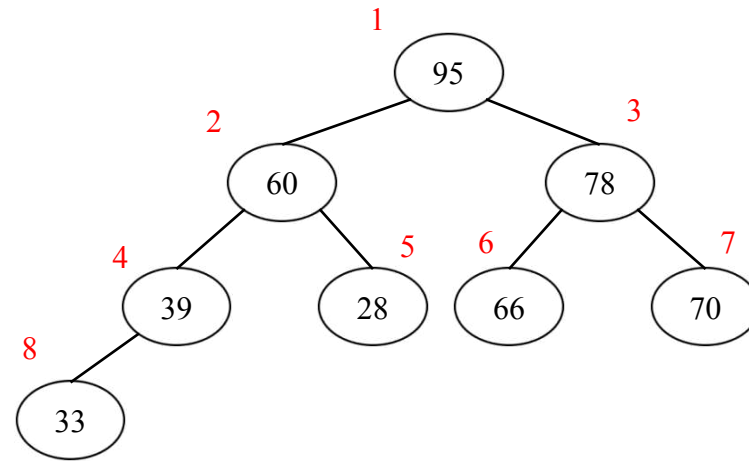
Remoção do Elemento mais Prioritário

- ▶ Remover o primeiro elemento da tabela
- ▶ Preencher o espaço vazio deixado por ele com o último elemento da tabela
- ▶ Executar o algoritmo de descida na árvore para corrigir a prioridade desse elemento

Exemplo

Remover Elemento mais Prioritário

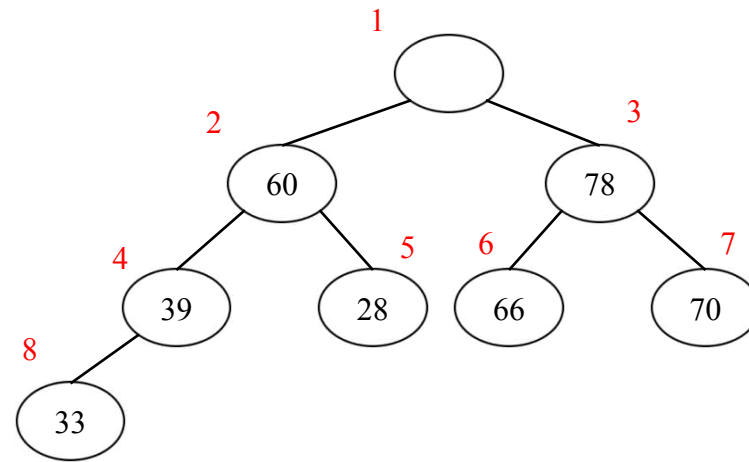
95	60	78	39	28	66	70	33
----	----	----	----	----	----	----	----



Exemplo

Remover Elemento mais Prioritário

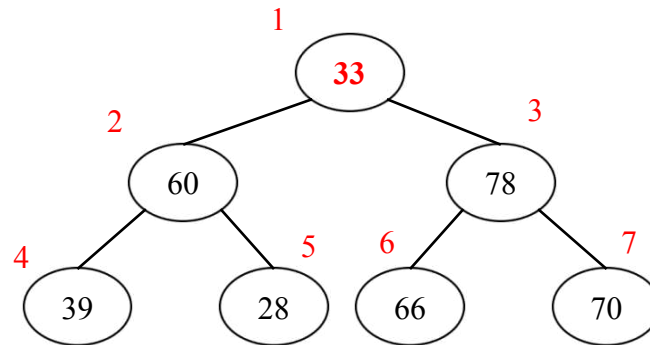
	60	78	39	28	66	70	33
--	----	----	----	----	----	----	----



Exemplo

Remover Elemento mais Prioritário

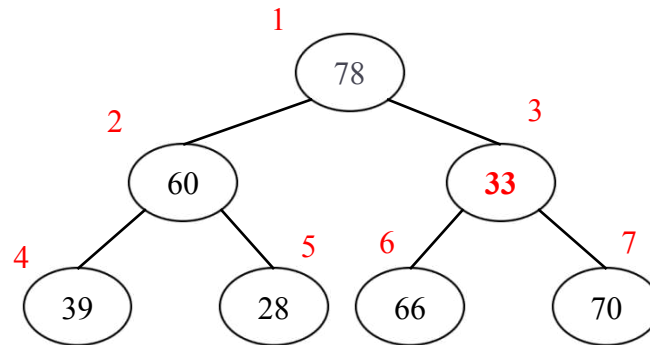
33	60	78	39	28	66	70
----	----	----	----	----	----	----



Exemplo

Remover Elemento mais Prioritário

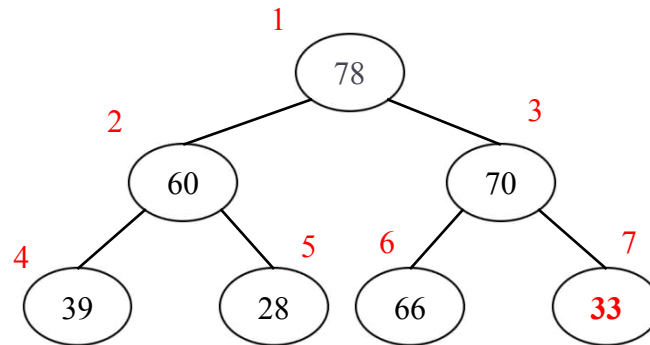
78	60	33	39	28	66	70
-----------	----	-----------	----	----	----	----



Exemplo

Remover Elemento mais Prioritário

78	60	70	39	28	66	33
----	----	-----------	----	----	----	-----------



Algoritmo

Remoção em Lista de Prioridade

```
/* n é o número de elementos da tabela
   agir implementa quaisquer operações que a
   aplicação precise realizar com o elemento
   mais prioritário
*/
procedimento remover( )
  agir(T[1])
  T[1] := T[n]
  n := n - 1
  descer(1, n)
```


Construção de Lista de Prioridades

- ▶ Dada uma lista L de elementos para a qual se deseja construir uma heap H , há duas alternativas

1) Considerar uma heap vazia e ir inserindo os elementos de L um a um em H

2) Considerar que a lista L é uma heap, e corrigir as prioridades.

- ▶ Assumir que as prioridades das folhas estão corretas (pois eles não têm filhos, então satisfazem à propriedade de terem prioridade maior que seus filhos)
- ▶ Acertar as prioridades dos nós internos realizando descidas quando necessário

Exemplo

Construção de Heap

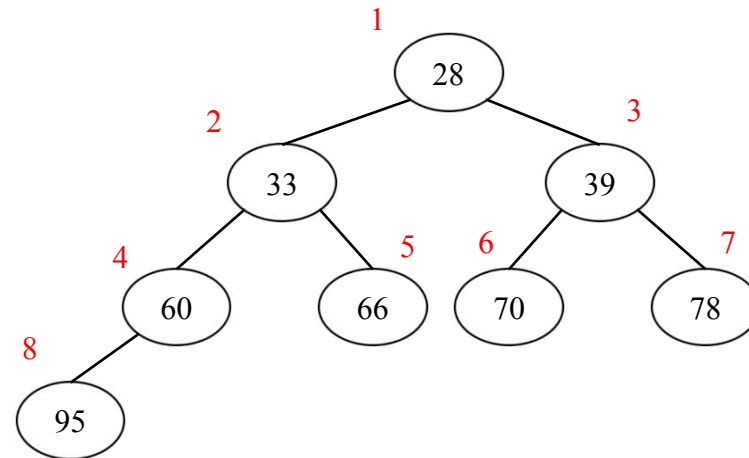
- ▶ Construir uma Heap a partir da lista 28, 33, 39, 60, 66, 70, 78, 95

Exemplo

Construção de Heap

- ▶ Construir uma Heap a partir da lista 28, 33, 39, 60, 66, 70, 78, 95

28	33	39	60	66	70	78	95
----	----	----	----	----	----	----	----

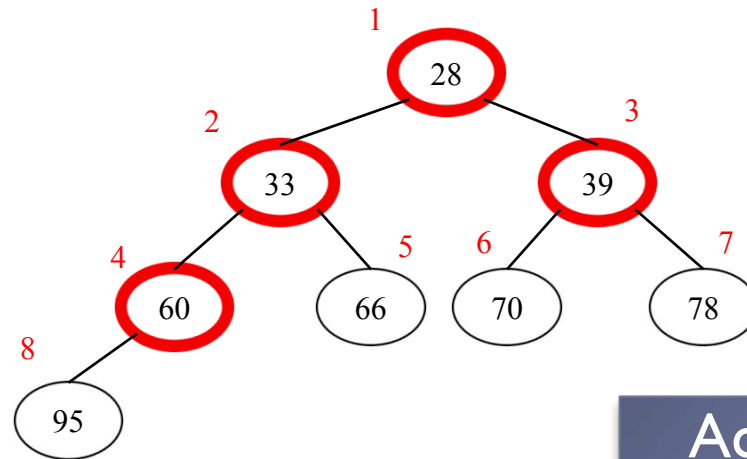


Exemplo

Construção de Heap

- ▶ Construir uma Heap a partir da lista 28, 33, 39, 60, 66, 70, 78, 95

28	33	39	60	66	70	78	95
----	----	----	----	----	----	----	----



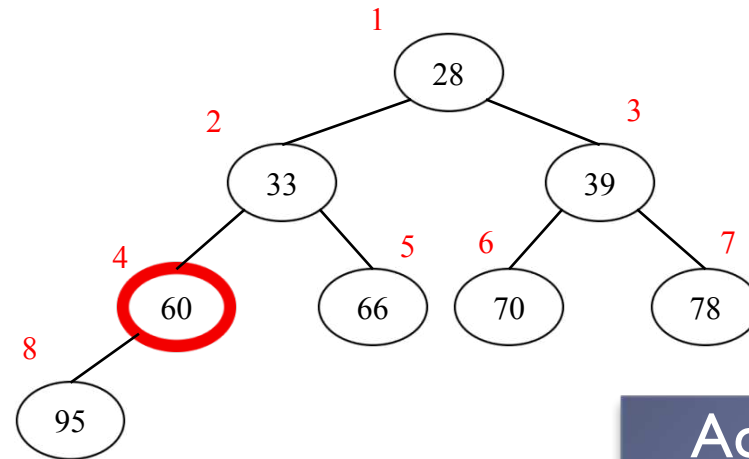
Acertar prioridade do elemento $n/2$ até o elemento 1, nessa ordem

Exemplo

Construção de Heap

- ▶ Construir uma Heap a partir da lista 28, 33, 39, 60, 66, 70, 78, 95

28	33	39	60	66	70	78	95
----	----	----	----	----	----	----	----



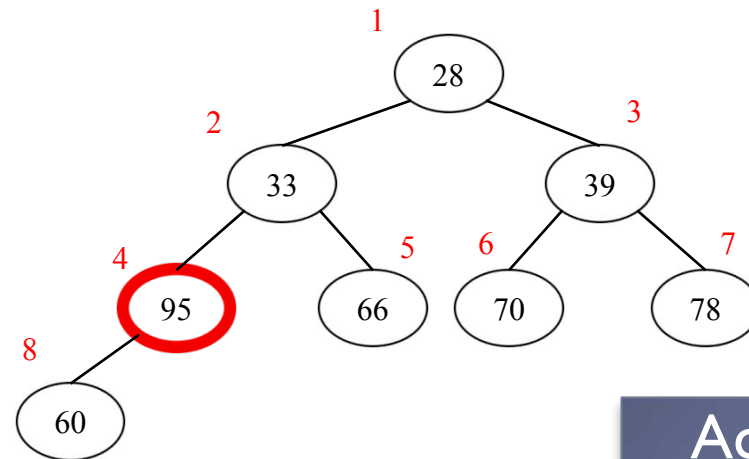
Acertar prioridade do elemento $n/2$ até o elemento 1, nessa ordem

Exemplo

Construção de Heap

- ▶ Construir uma Heap a partir da lista 28, 33, 39, 60, 66, 70, 78, 95

28	33	39	95	66	70	78	60
----	----	----	----	----	----	----	----



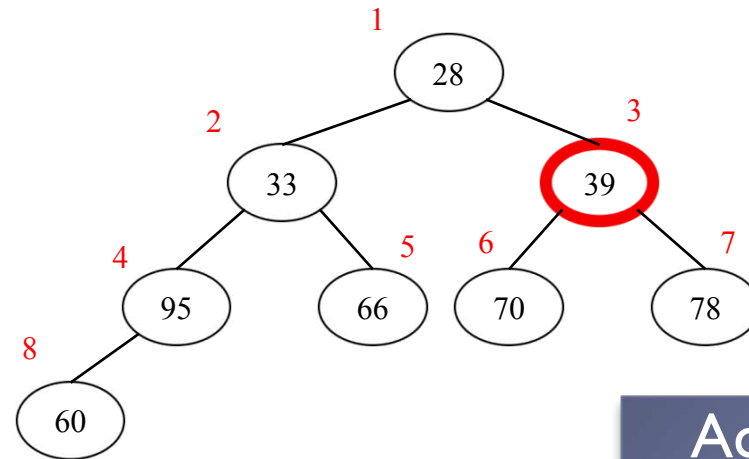
Acertar prioridade do elemento $n/2$ até o elemento 1, nessa ordem

Exemplo

Construção de Heap

- ▶ Construir uma Heap a partir da lista 28, 33, 39, 60, 66, 70, 78, 95

28	33	39	95	66	70	78	60
----	----	----	----	----	----	----	----



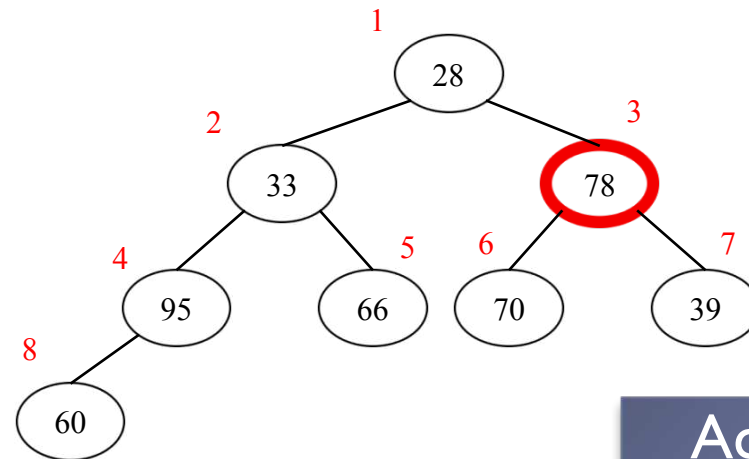
Acertar prioridade do elemento $n/2$ até o elemento 1, nessa ordem

Exemplo

Construção de Heap

- ▶ Construir uma Heap a partir da lista 28, 33, 39, 60, 66, 70, 78, 95

28	33	78	95	66	70	39	60
----	----	----	----	----	----	----	----



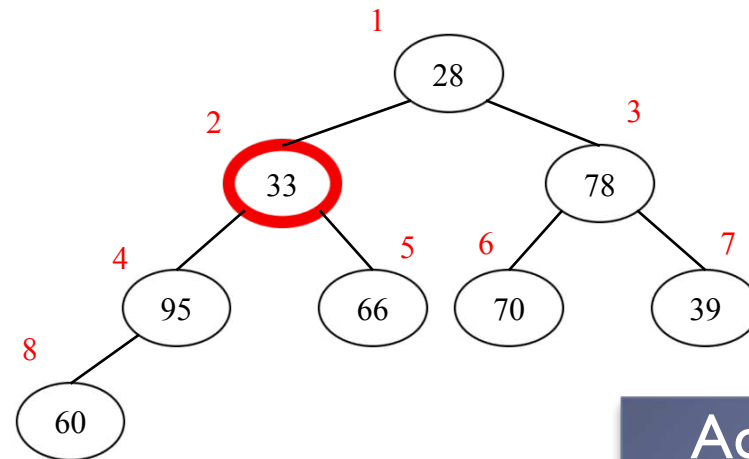
Acertar prioridade do elemento $n/2$ até o elemento 1, nessa ordem

Exemplo

Construção de Heap

- ▶ Construir uma Heap a partir da lista 28, 33, 39, 60, 66, 70, 78, 95

28	33	78	95	66	70	39	60
----	----	----	----	----	----	----	----



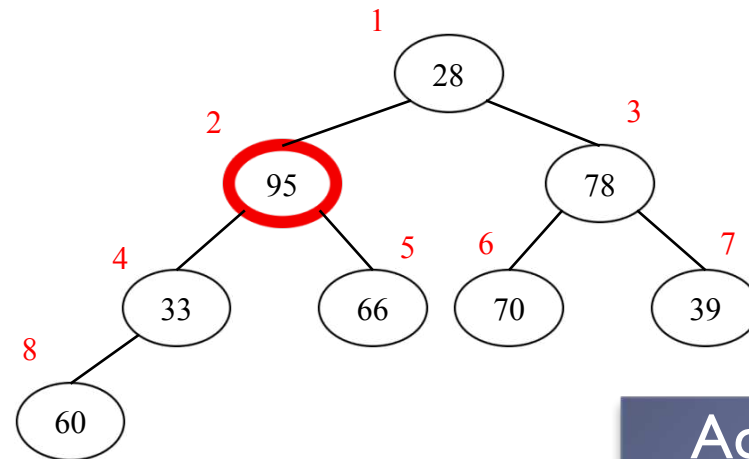
Acertar prioridade do elemento $n/2$ até o elemento 1, nessa ordem

Exemplo

Construção de Heap

- ▶ Construir uma Heap a partir da lista 28, 33, 39, 60, 66, 70, 78, 95

28	95	78	33	66	70	39	60
----	----	----	----	----	----	----	----



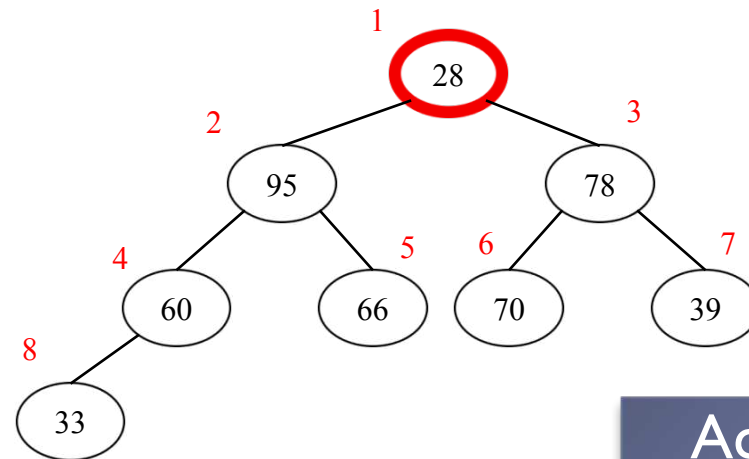
Acertar prioridade do elemento $n/2$ até o elemento 1, nessa ordem

Exemplo

Construção de Heap

- ▶ Construir uma Heap a partir da lista 28, 33, 39, 60, 66, 70, 78, 95

28	95	78	60	66	70	39	33
----	----	----	----	----	----	----	----



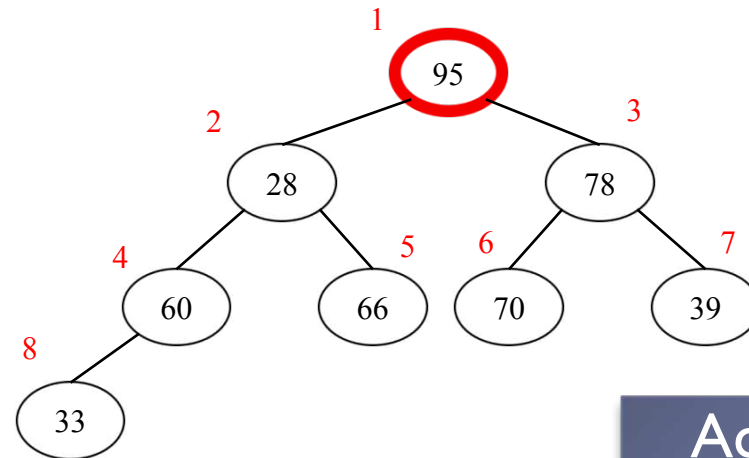
Acertar prioridade do elemento $n/2$ até o elemento 1, nessa ordem

Exemplo

Construção de Heap

- ▶ Construir uma Heap a partir da lista 28, 33, 39, 60, 66, 70, 78, 95

95	28	78	60	66	70	39	33
----	----	----	----	----	----	----	----



Acertar prioridade do elemento $n/2$ até o elemento 1, nessa ordem

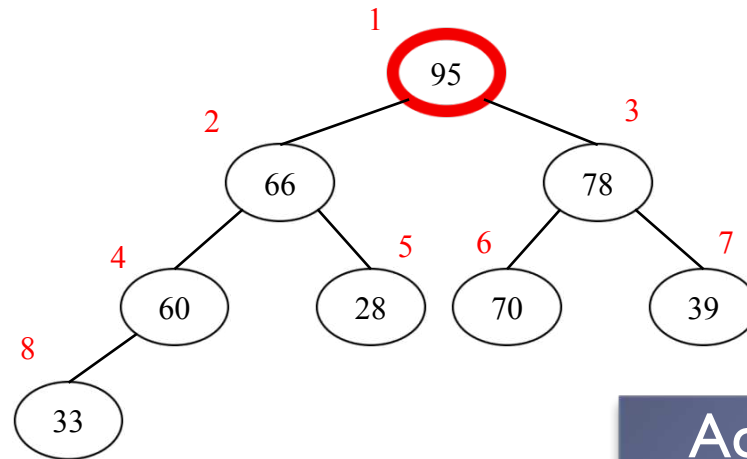


Exemplo

Construção de Heap

- ▶ Construir uma Heap a partir da lista 28, 33, 39, 60, 66, 70, 78, 95

95	66	78	60	28	70	39	33
----	----	----	----	----	----	----	----



Acertar prioridade do elemento $n/2$ até o elemento 1, nessa ordem

Exercícios

I. Verificar se essas sequências correspondem ou não a um heap

33 32 28 31 26 29 25 30 27

36 32 28 31 29 26 25 30 27

33 32 28 30 29 26 25 31 27

35 31 28 33 29 26 25 30 27

Exercícios

2. Seja o heap especificado a seguir: 92 85 90 47 71 34 20 40 46. Sobre esse heap, realizar as seguintes operações:

- (a) Inserir os elementos 98, 75, 43
- (b) Remover o elemento de maior prioridade (sobre o heap original)
- (c) Remover o elemento de maior prioridade (sobre o heap resultante do exercício (b))
- (d) Alterar a prioridade do 5º. nó de 71 para 93 (sobre o heap original)
- (e) Alterar a prioridade do 5º. nó de 71 para 19 (sobre o heap original)

Exercícios

3. Construa um heap baseado na seguinte lista:

18 25 41 34 14 10 52 50 48

Usar o método de construção que assume que as folhas estão corretas ao invés de inserir elemento a elemento