

UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE
INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM COMPUTAÇÃO



QUADRO DE HORÁRIOS (2021/1)

Disciplina	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Professor
Análise e Síntese de Algoritmos				14-18		Celso da Cruz Carneiro Ribeiro
Aprendizado de Máquina		16-18			16-18	Flavia Cristina Bernardini
Arquiteturas Paralelas	18-20		18-20			Leandro Santiago de Araújo
Desenvolvimento de Software Dirigido a Modelos (cancelada)	*	*	*	*	*	Disciplina cancelada
Elementos Finitos I		16-20				André Maués Brabo Pereira
Estrutura de Dados e Algoritmos	16-18		16-18			Igor Machado Coelho
Estudo Orientado I	*	*	*	*	*	Célio Vinicius Neves de Albuquerque
Estudo Orientado II	*	*	*	*	*	Célio Vinicius Neves de Albuquerque
Estágio de Docência I	*	*	*	*	*	Luís Felipe Ignácio Cunha
Estágio de Docência II	*	*	*	*	*	Luís Felipe Ignácio Cunha
Gerência de Grandes Volumes de Dados	18-22					Daniel Cardoso Moraes de Oliveira
Inteligência Computacional		14-18				Celso da Cruz Carneiro Ribeiro
Internet das Coisas			9-13			Flávia Coimbra Delicato
Laboratório de Programação Paralela				16-20		Maria Cristina Silva Boeres
Lógica e Especificação		14-18				Bruno Lopes Vieira

Disciplina	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Professor
Mineração de Dados	11-13		11-13			Alexandre Plastino de Carvalho
Morfologia Matemática em Análise de Imagens	7-9				7-9	Aura Conci
Processamento de Linguagem Natural	7-9			7-9		Aline Marins Paes Carvalho
Programação Inteira		16-18		16-18		Yuri Abitbol de Menezes Frota
Seminários			14-16			Igor Machado Coelho
Sistemas de Computação			9-11		9-11	Simone de Lima Martins
Sistemas de Governo Eletrônico		18-22				José Viterbo Filho
Teoria da Computação		9-11		9-11		Luís Felipe Ignácio Cunha
Tratamento de Incertezas		11-13		11-13		Antonio Augusto de Aragão Rocha
Tópicos Avançados em Algoritmos e Otimização I (NP-completude)			9-13			Uéverton dos Santos Souza
Tópicos Avançados em Algoritmos e Otimização II (Pesquisa Operacional)	14-16				14-16	Luiz Satoru Ochi
Tópicos Avançados em Computação Científica e Sistemas de Potência III (Computação Numérica em Redes Elétricas de Potência)	14-16		18-20			Milton Brown Do Coutto Filho
Tópicos Avançados em Computação Visual I (Desenvolvimento de Jogos e Realidade Virtual)	9-13					Esteban Walter Gonzalez Clua
Tópicos Avançados em Computação Visual II (Métodos de Design para Inovação)			18-22			Daniela Gorski Trevisan
Tópicos Avançados em Engenharia de Sistemas e Informação I (Aprendizagem de Máquina na Saúde)			18-20	18-20		Flávio Luiz Seixas

Disciplina	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Professor
Tópicos Avançados em Engenharia de Sistemas e Informação II (Game Analytics)		14-18				Troy Costa Kohwalter
Visão Computacional	20-22		20-22			Leandro Augusto Frata Fernandes
Álgebra Linear Computacional	11-13		11-13			Ricardo Leiderman

*** Horário a combinar**

**** Alunos interessados em cursar disciplinas de Tópicos Avançados devem consultar os respectivos professores antes da matrícula. Alunos interessados em se matricular em Estudo Orientado ou Estágio em Docência devem combinar o horário diretamente com o professor. Alunos de mestrado matriculados de 2015/1 em diante devem se inscrever em Pesquisa de Dissertação ao invés de Dissertação. Alunos de doutorado matriculados de 2015/1 em diante devem se inscrever em Pesquisa de Tese ao invés de Tese.**