

FORMULÁRIO Nº 13 – **ESPECIFICAÇÃO DA DISCIPLINA/ATIVIDADE****CONTEÚDO DE ESTUDOS**

MULTIMÍDIA, INTERFACE HOMEM/MÁQUINA, REALIDADE VIRTUAL

NOME DA DISCIPLINA/ATIVIDADE	CÓDIGO	CRIAÇÃO (X)
INTERFACE HOMEM-MÁQUINA	TCC00184	ALTERAÇÃO: NOME () CH ()

DEPARTAMENTO/COORDENAÇÃO DE EXECUÇÃO: TCC – DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

CARGA HORÁRIA TOTAL: 68 HORAS

TEÓRICA: 68 HORAS

PRÁTICA:

ESTÁGIO:

DISCIPLINA/ATIVIDADE: OBRIGATÓRIA (X)

OPTATIVA ()

AC ()

OBJETIVOS DA DISCIPLINA/ATIVIDADE:

Introduzir os principais conceitos de Interação Homem-Máquina (IHC) que devem influenciar a construção de interfaces.

DESCRIÇÃO DA EMENTA:

Conceitos, Padrões Ruins de Interação, Interação Homem-Máquina, Estilos de Interação

Princípios de Projeto (“Design”), Gestalt do Objeto, Usabilidade: Definição, Usabilidade:

Teoria e Prática, Teste de Usabilidade: Estado da Arte (“Surveys”), Projeto na Web.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

Preece, J., Human-Computer Interaction, Editora _____

COORDENADOR_____
CHEFE DE DEPTO/COORDENADORDATA ____/____/____
Março/09

DATA ____/____/____