

Técnicas de Programação Avançada

TCC-00.174

Prof.: Anselmo Montenegro

www.ic.uff.br/~anselmo

anselmo@ic.uff.br

Conteúdo: Apresentação da disciplina



Ementa

Organização do Curso

Informações

Bibliografia

Introdução

Tipos Genéricos

Coleções

Princípios de Projeto Orientado a Objetos

Padrões de Projeto

Frameworks

Linhas de Produtos

2 provas P1 e P2

1 trabalho T1

Média: $[3*P1+5*P2+2*T1]/10$

Reprovação por falta

- Padrões de Projeto - Soluções reutilizáveis de software orientado a objetos.
Autor: Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson.
Editora: Bookman
Ano: 2000
- Use a Cabeça ! Padrões de Projetos (design Patterns)
Autor: Elisabeth Freeman e Eric Freeman
Editora: Altabooks
Edição: 2ª Ed.
Ano:

- Utilizando UML e padrões - Uma introdução à análise e ao projeto orientado a objetos
Autor: Craig Larman
Editora: Bookman
Ano: 2000
- Fundamentos do Desenho Orientado a Objeto com UML.
Autor: Melir Page-Jones
Editora: Makron Books
Ano:
- Linguagens de Programação - Conceitos e Técnicas.
Autor: Flávio Varejão
Editora: Campus
Ano:
Edição: