

## II. SOLUÇÕES DE EQUAÇÕES A UMA VARIÁVEL

- EM GERAL, ESTAREMOS INTERESSADOS NAS RAÍZES REAIS DE EQUAÇÕES NÃO-LINEARES

$\begin{cases} \text{RAÍZES DA EQUAÇÃO } f(x) = 0 \\ \text{ZEROS DA FUNÇÃO } f(x) \end{cases}$

- MÉTODOS NUMÉRICOS  $\Rightarrow$  2 FASES

FASE 1: LOCALIZAÇÃO OU ISOLAMENTO DAS RAÍZES

FASE 2: REFINAMENTO

- FASE 1  $\Rightarrow$  ANÁLISE TEÓRICA E GRÁFICA DA FUNÇÃO  $f(x)$

$\Rightarrow$  DOMÍNIO DA FUNÇÃO, PONTOS DE DESCONTINUIDADE  
REGIÕES DE CRESCIMENTO E DECRESCIMENTO  
PONTOS DE MÁXIMO E MÍNIMO  
CONCAVIDADE E CONVEXIDADE  
PONTOS DE INFLEXÃO E ASSÍNTOTAS

- FASE 2  $\Rightarrow$  ESCOLHIDAS APROXIMAÇÕES INICIAIS PARA AS RAÍZES, NOS INTERVALOS OBTIDOS NA FASE 1, PROCURAMOS MELHORÁ-LAS ITERATIVAMENTE, ATÉ OBTER A APROXIMAÇÃO DESEJADA

$\Rightarrow$  MÉTODOS ITERATIVOS DE SOLUÇÃO:

CADA ITERAÇÃO UTILIZA RESULTADOS DA ITERAÇÃO ANTERIOR

- FASE 2: 1) O MÉTODO DA BISSECÇÃO OU PESQUISA BINÁRIA

2) O MÉTODO DO PONTO FIXO

3) O MÉTODO DE NEWTON

4) O MÉTODO DA SECANTE

5) O MÉTODO DA FALSA POSIÇÃO

## 1. MÉTODO DA BISSECÇÃO:

=> BASEADO NO TEOREMA DO VALOR INTERMEDIÁRIO:

SE  $f \in C[a, b]$  E  $K$  É UM NÚMERO QUALQUER ENTRE  $f(a)$  E  $f(b)$ , EXISTE UM NÚMERO  $c \in (a, b)$  PARA O QUAL  $f(c) = K$ .

=> COMO CASO PARTICULAR DESTA TEOREMA, TEMOS QUE, SE  $f(a)$  E  $f(b)$  TÊM SINAIS OPPOSTOS, i.e.,  $f(a)f(b) < 0$ , EXISTE UM NÚMERO  $p \in (a, b)$  QUE É UM ZERO DE  $f(x)$ , i.e.,  $f(p) = 0$ .

OBS.: POR SIMPLIFICAÇÃO, ASSUMIREMOS UMA ÚNICA RAÍZ EM  $[a, b]$ , O QUE ACONTECE QUANDO  $f'(x)$  EXISTE E PRESENTA O SINAL NESTE INTERVALO

\* O MÉTODO DA BISSECÇÃO SE BASEIA NA CONTÍNUA REDUÇÃO DO INTERVALO  $[a, b]$  À SUA METADE, EM CADA ITERAÇÃO LOCALIZANDO-SE O SUBINTERVALO QUE CONTÉM  $p$

# \* DESCRIÇÃO DO MÉTODO:

- INICIALMENTE, TOMA-SE  $a_1 = a$ ,  $b_1 = b$  e

$$p_1 = a_1 + \frac{b_1 - a_1}{2} = \frac{a_1 + b_1}{2} \quad (\text{PONTO MÉDIO DE } [a_1, b_1])$$

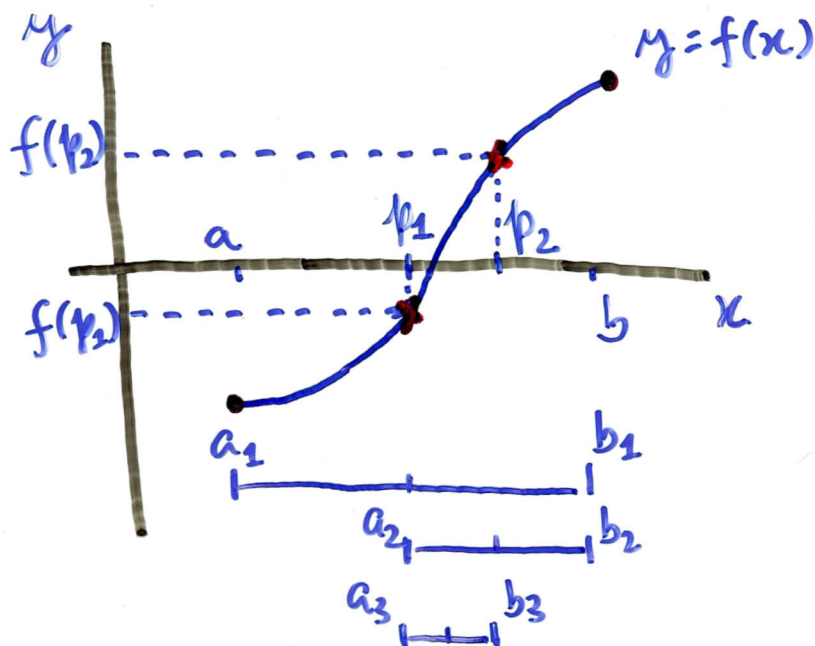
- Se  $f(p_1) = 0$ , ENTÃO  $p = p_1$  ( $p_1$  É SOLUÇÃO)

- Se  $f(p_1) \neq 0$ , ENTÃO  $f(p_1)$  TEM O MESMO SINAL DE  $f(a_1)$  ou  $f(b_1)$

- Se  $f(p_1)$  TEM O MESMO SINAL DE  $f(a_1)$ , ENTÃO  $p \in (p_1, b_1)$ ,  
E FAZEMOS  $a_2 = p_1$  e  $b_2 = b_1$

- Se NÃO,  $p \in (a_1, p_1)$ , E FAZEMOS  $a_2 = a_1$  e  $b_2 = p_1$

- REPETIMOS O PROCESSO PARA O INTERVALO  $[a_2, b_2]$





## \* ALGORITMO: BISSEÇÃO

2.4

OBJETIVO: ENCONTRAR UMA SOLUÇÃO PARA  
 $f(x)=0$ , DADA  $f$  CONTÍNUA EM  $[a,b]$ ,  
QUANDO  $f(a)$  E  $f(b)$  TÊM SINAIS OPPOSTOS

ENTRADA PONTOS EXTREMOS  $a, b$

TOLERÂNCIA  $TOL$

NÚMERO MÁXIMO DE ITERAÇÕES  $N_0$

SAÍDA SOLUÇÃO APROXIMADA  $p$  OU MENSAGEM DE FALHA

Passo 1 FAÇA  $i=1$ ;

$FA = f(a)$ .

Passo 2 ENQUANTO  $i \leq N_0$  SIGA OS PASSOS 3-6

Passo 3 FAÇA  $p = a + (b-a)/2$ ; (CALCULA  $p_i$ )

$FP = f(p)$ .

Passo 4 SE  $FP=0$  OU  $(b-a)/2 < TOL$  ENTÃO

SAÍDA( $p$ ); (SUCESSO)

PARA.

Passo 5 FAÇA  $i=i+1$

Passo 6 SE  $FA \cdot FP > 0$  ENTÃO FAÇA  $a=p$ ; (CALCULA  $a_i, b_i$ )

$FA = FP$

SENÃO FAÇA  $b=p$ .

Passo 7 SAÍDA ('FALHA APÓS  $N_0$  ITERAÇÕES,  $N_0=' , N_0$ ); (FRACASSO)

PARA.

## OBSERVAÇÕES:

2.5

i) ALTERNATIVAS PARA A INTERRUPTÃO DO PROCEDIMENTO:

SELECIONAMOS TOLERÂNCIA  $\epsilon > 0$

GERAMOS  $p_1, \dots, p_n$  ATÉ QUE UMA DAS SEGUINTESS CONDIÇÕES OCORRA:

$$|p_n - p_{n-1}| < \epsilon$$

$$\frac{|p_n - p_{n-1}|}{|p_n|} < \epsilon, \quad p_n \neq 0$$

$$|f(p_n)| < \epsilon$$

\* A SEGUNDA CONDIÇÃO ACIMA É EM GERAL O MELHOR CRITÉRIO DE PARADA, NA AUSÊNCIA DE OUTRAS INFORMAÇÕES, PORQUE

- Há seqüências divergentes para as quais a DIFERENÇA  $p_n - p_{n-1}$  CONVERGE PARA ZERO

-  $f(p_n)$  pode ser próxima a zero para  $p_n$  longe de  $p$

ii) Para evitar um loop infinito, deve-se estabelecer um limite superior para o número de iterações

iii) Deve-se escolher o menor intervalo inicial  $[a, b]$  possível (com  $f(a) \cdot f(b) < 0$ ) para reduzir o número de iterações

iv) O algoritmo da bissetção é lento, e permite que uma boa aproximação intermediária seja descartada, mas ele sempre converge para uma solução, conforme o Teorema a seguir:

\* TEOREMA: SEJA  $f \in C[a, b]$  COM  $f(a) \cdot f(b) < 0$ .

O MÉTODO DA BISSECÇÃO GERA UMA SEQUÊNCIA  
 $\{p_m\}_{m=1}^{\infty}$  QUE SE APROXIMA DO VALOR  $p$  TAL QUE  
 $f(p) = 0$ , COM

$$|p_m - p| \leq \frac{b-a}{2^n}, \quad n \geq 1$$

$\Rightarrow$  A SEQUÊNCIA  $\{p_m\}_{m=1}^{\infty}$  CONVERGE PARA  $p$  COM RAZÃO  $O(1/2^n)$

O TEOREMA ACIMA NÃO APROVA UM LIMITE SUPERIOR, QUE PODE  
 SER BASTANTE CONSERVADOR, PARA O CUSTO DE APROXIMAÇÃO.

v) DEVEMOS COMPUTAR OS PONTOS MÉDIOS POR

$$p_m = a_m + \frac{b_m - a_m}{2}$$

PORÉM, PARA  $b_m \approx a_m$ , O PEQUENO FATOR DE CORREÇÃO POUCO  
 AFETARIA A POSIÇÃO DE  $p_m$

vi) PARA EVITAR OVERFLOW OU UNDERFLOW, É PREFERÍVEL  
 UTILIZAR O TESTE

$$\text{sgn}(f(a_m)) \text{sgn}(f(p_m)) < 0$$

EM VÉZ DE  $f(a_m) f(p_m) < 0$ , ONDE

$$\text{sgn}(x) = \begin{cases} -1, & \text{SE } x < 0 \\ 0, & \text{SE } x = 0 \\ 1, & \text{SE } x > 0 \end{cases}$$



## 2. MÉTODO DO PONTO FIXO:

- Um número  $p$  é um ponto fixo para uma função  $g$  dada, se

$$g(p) = p$$

- Dado um problema de encontrar a raiz de uma função  $f(x)$ , podemos definir problemas equivalentes de encontrar o ponto fixo de uma função  $g(x)$

e.g.,  $g(x) = x - f(x)$

$$g(x) = x + 3f(x), \text{ etc.}$$

Se  $f(p) = 0$ ,  $g(p) = p$ , e vice-versa.

\* Condições suficientes para a existência de pontos fixos

\* TEOREMA: A) Se  $g \in C[a, b]$  e  $g(x) \in [a, b]$ ,  $\forall x \in [a, b]$ ,  
então  $g(x)$  tem um ponto fixo em  $[a, b]$ .

B) Se, adicionalmente,  $g'(x)$  existe em  $(a, b)$   
e existe uma constante positiva  $k < 1$ , tal que  
 $|g'(x)| \leq k$ ,  $\forall x \in (a, b)$

então o ponto fixo em  $[a, b]$  é único.

