

Disciplina: Engenharia de Software I - TCC00180  
Professor: Leonardo Murta

## **II - Lista de exercícios**

- 1) Qual a principal diferença, na composição de um programa, entre o paradigma procedural e o orientado à objetos? Qual é o objetivo comum das duas abordagens?
- 2) O que são classes? Como elas apoiam a programação orientada à objetos?
- 3) O que é o encapsulamento na programação orientada à objetos? Quais são seus benefícios?
- 4) Explique o conceito de herança e polimorfismo.
- 5) O que são classes abstratas? O que são interfaces? Explique quando cada uma deve ser utilizada.