

## Discurso de Patrono na Formatura 2010/1

Prezadas autoridades, colegas, funcionários, pais, familiares, amigos, queridos formandos, boa noite!

Quando o Heron me convidou na quarta-feira da semana passada para ser o patrono desta turma de formandos, senti uma **enorme felicidade**, que há tempos não sentia. Muito obrigado queridos formandos, por este presente! Contudo, essa felicidade foi seguida de um **desespero em proporções equivalentes**. Como discutimos por diversas vezes na disciplina de Engenharia de Software, é necessário **distinguir projeto de operação permanente**. Como esta é a primeira vez que sou o patrono de uma turma, sem dúvida isso constitui um projeto, com escopo até então nebuloso e prazo bastante apertado.

Para tentar responder à altura a esse convite, decidi **utilizar a Engenharia de Software** em meu favor. Como tinha somente 5 dias até a formatura, achei que um **ciclo de vida cascata** seria apropriado, e parti direto para a **etapa de Análise de Requisitos**. Primeiro, **conversei com diversos colegas** especialistas em ser patrono sobre o que era esperado de um patrono. Depois, pedi ao Heron a **lista de formandos** para conhecer melhor os meus usuários, e tive a felicidade de reconhecer nessa lista diversos alunos da primeira disciplina que ministrei na UFF, em 2008. Por fim, fui ao **dicionário e à Internet** para ter a real dimensão do que significa patrono, e identifiquei é o **Protetor da Turma**.

Com a Análise concluída, precisava partir para a **Etapas de Projeto da Solução**. Então me deparei com a questão: como passar em 5 minutos uma mensagem que “proteja” os meus queridos formandos pelos próximos 35 anos? **Proteção** está intimamente relacionada com a **escolha de bons caminhos** a serem seguidos.

Então decidi pensar em **3 heurísticas** que vocês poderiam adotar a cada vez que se deparassem com uma decisão a ser tomada durante as suas vidas profissionais. Essas heurísticas são, sem dúvida, **muito mais importantes** do que tudo que eu falei para vocês nas disciplinas de Engenharia de Software 1 e 2, e na disciplina de Gerência de Configuração. Vamos então à implementação dessas heurísticas e aos seus casos de teste de unidade.

A primeira heurística é **“decidam pela felicidade”**. A nossa sociedade, de modo geral, vincula fortemente **felicidade** com **dinheiro**. Isso não é de todo errado, mas dinheiro é só um dos múltiplos aspectos que podem contribuir para a felicidade. Ignorar os outros aspectos pode ser um grande erro, que terá como **pena 35 anos de insatisfação no trabalho de vocês**. O melhor caso de teste de unidade para essa heurística é o **teste da loteria**. Respondam então à seguinte pergunta: se eu ganhasse na loteria, a primeira coisa que faria seria pedir demissão? Se a resposta for positiva, a felicidade passou longe da sua decisão.

A segunda heurística é **“decidam pela competência”**. Hoje, talvez em função da própria computação, tudo está muito rápido. O **tempo está cada vez menor**, e a **quantidade de atividades** que temos que desempenhar nesse intervalo de tempo é **cada vez maior**. Vocês vão, sem dúvida, sentir isso na pele nos próximos anos. Mas como vimos nas aulas de Engenharia de Software, escopo, prazo, custo e qualidade são variáveis atreladas, e ao lidarmos com **escopo crescente e prazo decrescente, quase sempre a qualidade é prejudicada**. Sempre que possível, tomem decisões para que isso não aconteça. **Vocês serão percebidos pela sociedade muito mais pela qualidade do**

**que produzem do que pela quantidade.** Um bom caso de teste de unidade para ajudá-los a verificar se essa heurística está sendo atendida é o **teste da qualidade**. Respondam à pergunta: eu gostaria de receber este artefato que estou entregando? Se a resposta for negativa, não entregue... refaça!

Por fim, a terceira heurística é **“decidam pela honestidade”**. Infelizmente, vocês provavelmente irão se deparar com decisões onde algumas das opções seguem por caminhos tortos. Nesses momentos vocês devem ser honestos com vocês mesmos e com a sociedade, que confiou em vocês. **Fujam dos caminhos que levam à zona cinza da honestidade**, pois uma vez dentro da zona cinza por algum tempo, vocês acabarão **achando normal algo que antes achavam um absurdo**. Para essa heurística, um caso de teste de unidade apropriado é o **teste do jantar**. Respondam então à pergunta: eu teria orgulho de contar no jantar de hoje à noite para meus pais, minha esposa ou meus filhos a decisão que eu tomei? Se a resposta for negativa, definitivamente vocês não devem tomar essa decisão.

Tendo em vista que a melhor **métrica para aferir a qualidade** de um projeto de software é a satisfação do usuário, espero também que os meus **usuários estejam satisfeitos** com essas 3 heurísticas que acabaram de ser implantadas em produção. Contudo, caso detectem algum **bug nas heurísticas**, podem me procurar na UFF com suas dúvidas ou reclamações durante os próximos 35 anos, se Deus quiser.

Muito obrigado a todos e, queridos formandos, espero reencontrar alguns de vocês na pós-graduação!

Leonardo Gresta Paulino Murta