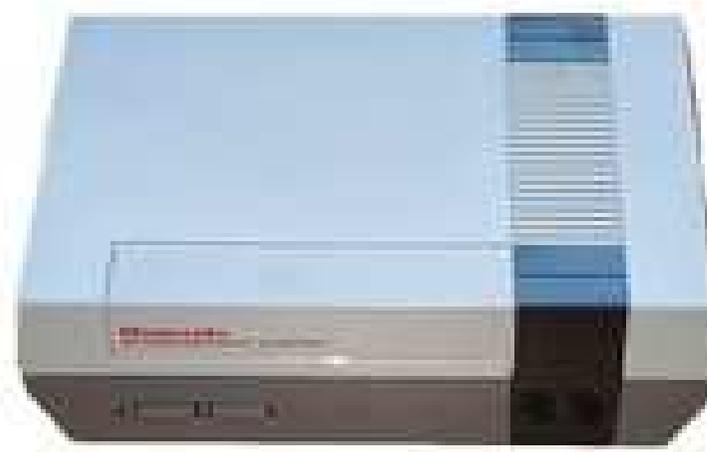


1983

A Nintendo lança o Console Famicom (NES) e domina 90% do mercado japonês. A Sega lança o console SG-1000, básico e barato



Bill Gates e sua empresa, a Microsoft, anunciavam um acordo com a japonesa Ascii para a criação do padrão aberto **MSX**.

1985

A Commodore compra a Amiga Lorraine Company e lança o computador Amiga 1000, com processador de 16-bit



1986

A Sega lança o Master System, que domina o mercado europeu com um visual moderno e agressivo, gráficos melhores do que os da concorrência e um poderoso chip de som e com óculos 3D que Através de 2 visores de cristal líquido que piscavam seqüencialmente



1988

A Sega lança o Mega Drive, o primeiro console de 16 Bits do mercado, com graficos sofisticados e design futurístico. Tinha apenas 64 cores (no máximo) exibidas simultaneamente na tela



1989

O Atari Lynx, o primeiro sistema de jogos portátil colorido. Não fez sucesso porque a bateria durava pouco e os jogos eram fracos



A Nintendo lança o Game Boy, projetado por Gunpei Yokoi, sua tela era preto e branco e suas baterias duravam até 20 horas ininterruptamente.

1990

A Nintendo lança o Super NES, o console de 16-bit que conseguia colocar até 256 cores simultaneamente na tela e inovando com um controle de 8 botões



1994

A Sega lança o Sega Saturn, um console de 32 bits com uma complicada arquitetura interna que continha 8 processadores, e capacidades tanto 2D quanto 3D



Projetado para ser um videogame que manipulasse com maestria polígonos e ambientes em 3D, o Playstation, também conhecido pela sigla PSX, impressionou o mundo com seus gráficos superiores e a ótima jogabilidade

1995

Nintendo lança o Virtual Boy que consistia no dispositivo (um óculos em forma de monitor) para mostrar imagens em 3D, pela primeira vez utilizado em um videogame, foi o primeiro portátil de 32 bits da história



Mario Clash

1996

A Nintendo Lança o seu console de 64 Bits, o Nintendo 64, com Efeitos especiais como o mip-mapping (borrado nas texturas) e anti-aliasing (correção dos contornos da imagem) foram usados pela primeira vez em um videogame. O Nintendo 64 foi o primeiro console a ter um "stick" analógico



1997

A Square se desvincula da Nintendo e Lança o jogo Final Fantasy VII para Playstation, definindo assim a derrota da Sega na guerra dos 32 Bits



1998

Sega lança Console de 128 Bits, o Dreamcast, Sua mídia de armazenamento era o formato proprietário GD-ROM, com capacidade de 1 GB, seu controle possuía gatilhos analógicos e dois slots para o encaixe de periféricos como o VMU, que era um mistura de cartão de memória com um mini-videogame.



Tinha qualidade gráfica similar ao PS2 que só foi lançado 1 ano depois.

SNK com forte crise financeira tenta competir com o Game Boy Color lançando o Neo-Geo Pocket e logo depois a versão color com processador de 16 Bits



A Nintendo lança o Game Boy Color, na esperança de superar o fracasso de vendas de seu Nintendo 64. Possui 52 cores e Capacidade de processamento duplicado.

2000

Sony lança PS2 com processador de 128 Bits que tem capacidade de reproduzir DVD. Vinha com duas versões de tamanho e mais uma câmera EyeToy



2001

Nintendo lança Game Cube que possuía uma interação com o console portátil Game Boy Advance e um controle desenhado para melhor se adaptar aos jogadores de todas as idades



Microsoft lança Xbox, foi o primeiro console a ter um disco rígido (HD) embutido