

Instruções para fazer a prova de programação

- 1- As turmas serão divididas em dois grupos, que serão especificados em um arquivo separado.
- 2- Os alunos que encontram-se matriculados e não aparecem em nenhum grupo devem contactar o professor e providenciar uma declaração de matrícula junto à secretaria de seu curso, constando o nome e número de matrícula.
- 3- Cada grupo terá um horário específico de início e término de prova.
- 4- A prova tem duração de uma hora.
- 5- Não são permitidos o uso de equipamentos eletro/eletrônicos (pendrives, mp3, mp4, celulares, etc)
- 6- O uso de equipamentos eletro/eletrônicos é considerado cola.
- 7- Conversas durante a avaliação são consideradas cola.
- 8- Tentativas de cola implicam em nota zero.
- 9- Ao terminar a prova, salve os arquivos de código fonte na área de trabalho (desktop). Os arquivos devem ser identificados com nome completo e número da questão. Salve um arquivo por questão. Exemplo: um aluno chamado João da Silva fez uma prova com questões de número 5 e 6. Os arquivos de código fonte devem se chamar joaodasilva5.f90 e joaodasilva6.f90 .
- 10- Arquivos sem nome ou com nome incompleto serão desprezados, acarretando em nota zero.
- 11- Arquivos salvos fora da área de trabalho serão desprezados, acarretando em nota zero.
- 12- Caso haja mais do que um arquivo por questão serão considerados somente os mais recentes.
- 13- Caso ocorra qualquer falha no equipamento, **não** reinicie/desligue a máquina. Chame o professor / inspetor de prova.
- 14- O uso de uma folha de rascunho em branco é permitido. Obs: a folha será conferida.
- 15- Sair da sala não é permitido durante a execução da prova.
- 16- Ao terminar, avise ao professor ou inspetor de prova.