

**UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE**  
**INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO**  
**PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM COMPUTAÇÃO**



**QUADRO DE HORÁRIOS (2024/1)**

Disciplina	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Professor
Álgebra Linear Computacional		11-13 208		11-13 208		André Maues Brabo Pereira
Análise e Síntese de Algoritmos	18-20 304		18-20 304			Uéverton dos Santos Souza
Aprendizado de Máquina		18-20 202		18-20 202		Mariza Ferro
Bancos de Dados Distribuídos	18-20 404B		18-20 404B			Daniel Cardoso Moraes de Oliveira
Computação Móvel		9-11 313		9-11 313		Célio Vinicius Neves de Albuquerque
E-Science		16-18 213		16-18 213		Vanessa Braganholo Murta
Elementos Finitos I		9-11 208		9-11 208		André Maues Brabo Pereira
Estágio de Docência I	*	*	*	*	*	Luís Felipe Ignácio Cunha
Estágio de Docência II	*	*	*	*	*	Luís Felipe Ignácio Cunha
Estrutura de Dados e Algoritmos	16-18 208		16-18 208			Luiz André Portes Paes Leme
Estudo Orientado I	*	*	*	*	*	
Estudo Orientado II	*	*	*	*	*	
Gerência de Configuração		9-11 308		9-11 308		Leonardo Gresta Paulino Murta
Inteligência Coletiva (Crowdsourcing)				14-18 217		José Viterbo Filho
Inteligência Computacional	14-16 204		9-11 204			Luiz Satoru Ochi

Disciplina	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Professor
Internet das Coisas		11-13 317		11-13 317		Flávia Coimbra Delicato
Laboratório de Programação Paralela	7-9 LAB 305		7-9 LAB 305			Lúcia Maria de Assumpção Drummond
Morfologia Matemática em Análise de Imagens	11-13 308		11-13 308			Aura Conci
Pesquisa de Dissertação	*	*	*	*	*	
Pesquisa de Tese	*	*	*	*	*	
Programação Inteira		16-20 315				Yuri Abitbol de Menezes Frota
Redes de Computadores		14-16 208		14-16 208		Igor Monteiro Moraes
Seminários - on-line		16-18				Mariza Ferro
Sistemas Multimídia		16-18 319		16-18 319		Débora Christina Muchaluat Saade
Sistemas de Computação	9-11 304		9-11 304			Lúcia Maria de Assumpção Drummond
Sistemas de Governo Eletrônico					18-22 319	Flavia Cristina Bernardini
Teoria da Computação	7-9 217		7-9 217			Luís Felipe Ignácio Cunha
Teoria dos Grafos		14-16 304		14-16 304		Fábio Protti
Tópicos Avançados em Computação Científica e Sistemas de Potência I (Estimação de Estado na Presença de Criticalidades de Cardinalidade Elevada)	11-13		11-13			Julio Cesar Stacchini de Souza
Tópicos Avançados em Computação Visual I (Desenvolvimento de Jogos e Realidade Virtual)				9-13 LAB 305		Esteban Walter Gonzalez Clua

Disciplina	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Professor
Tópicos Avançados em Engenharia de Sistemas e Informação I (Green AI)		11-13 315		11-13 315		Leandro Santiago de Araújo
Tópicos Avançados em Engenharia de Sistemas e Informação II (Lógicas para a Inteligência Artificial)	7-9 306		7-9 306			Mario Roberto Folhadela Benevides
Tópicos Avançados em Sistemas de Computação I (Aplicações Descentralizadas para Web 3 em Blockchain)		18-22 LAB 302				Antonio Augusto de Aragão Rocha
Tratamento de Incertezas	11-13 215		11-13 215			Antonio Augusto de Aragão Rocha
Visão Computacional	14-16 202				14-16 202	Leandro Augusto Frata Fernandes
Visualização de Dados			16-18 317		16-18 317	Marcos de Oliveira Lage Ferreira

**\* Horário a combinar com o orientador**