

UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE
INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM COMPUTAÇÃO



QUADRO DE HORÁRIOS (2026/1)

Disciplina	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Professor
Álgebra Linear Computacional	11-13 313		11-13 313			Pedro Cortez Fetter Lopes
Análise e Síntese de Algoritmos		9-11 306		9-11 306		Luís Felipe Ignácio Cunha
Aprendizado de Máquina		9-11 404B		9-11 404B		Taiane Coelho Ramos
Ciência Aberta: Princípios e Práticas		18-22 321				José Viterbo Filho
Controle de Versão	7-9 215		7-9 215			Leonardo Gresta Paulino Murta
E-Science		7-9 204		7-9 204		Vanessa Braganholo Murta
Estágio de Docência I	*	*	*	*	*	Luís Felipe Ignácio Cunha
Estágio de Docência II	*	*	*	*	*	Luís Felipe Ignácio Cunha
Estrutura de Dados e Algoritmos		14-16 404B		14-16 404B		Isabel Cristina Mello Rosseti
Estudo Orientado I	*	*	*	*	*	
Estudo Orientado II	*	*	*	*	*	
Inteligência Computacional		11-13 315		11-13 315		Luiz Satoru Ochi
Lógica - bilíngue (inglês/português)			16-20 306			Mario Roberto Folhadela Benevides
Otimização em Grafos					9-13 206	Fábio Protti
Pesquisa de Dissertação	*	*	*	*	*	
Pesquisa de Tese	*	*	*	*	*	
Redes de Computadores		14-16 319		14-16 319		Igor Monteiro Moraes
Sistemas de Computação	9-11 306		9-11 306			Lúcia Maria de Assumpção Drummond

Disciplina	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Professor
Tópicos Avançados em Ciência da Computação I (Game Analytics)		11-13 302		11-13 302		Troy Costa Kohwalter
Tópicos Avançados em Ciência da Computação II (Aprendizado Profundo e Física Computacional)		11-13 304		11-13 304		André Maues Brabo Pereira
Tópicos Avançados em Ciência da Computação III (Métodos Computacionais para a Propagação de Ondas)		9-11 304		9-11 304		Ricardo Leiderman
Tópicos Avançados em Ciência da Computação IV (Desenvolvimento de Jogos e Realidade Virtual)		9-11 LAB. 305		9-11 LAB. 305		Esteban Walter Gonzalez Clua
Tópicos Avançados em Ciência da Computação V (UX Design: Aplicando IA no Processo Criativo Centrado no Humano)					14-18 204	Daniela Gorski Trevisan
Tópicos Avançados em Ciência da Computação VI (Introdução à Criptografia)					9-13 215	Luis Antonio Brasil Kowada
Tratamento de Incertezas		11-13 208		11-13 208		Antonio Augusto de Aragão Rocha
Visão Computacional		14-16 313		14-16 313		Leandro Augusto Frata Fernandes
Visualização de Dados	11-13 308		11-13 308			Marcos de Oliveira Lage Ferreira

*** Horário a combinar com o orientador**